

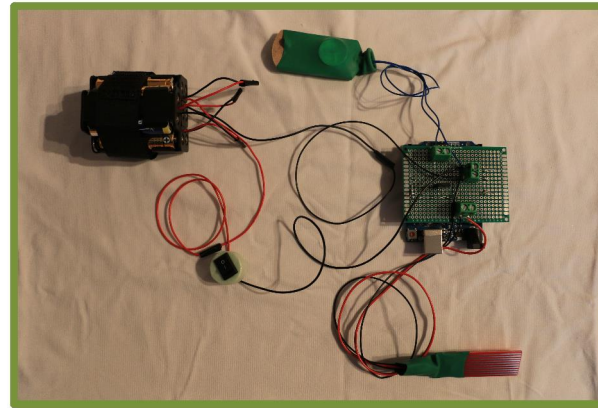
```

01010111 01101000 01101111
00100000 01110111 01100001
01101110 01110100 01110011
00100000 01110100 01101111
00100000 01100010 01100101
00100000 01100001 00100000
01110000 01110010 01101001
01101110 01100011 01100101
01110011 01110011 00100000
01110111 01101000 01100101
01101110 00100000 01111001
01101111 01110101 00100000
01100011 01100001 01101110
00100000 01100010 01100101
00100000 01100001 00100000
01110011 01100011 01101001
01100101 01101110 01110100
01101001 01110011 01110100
00111111 00100001

```

Who wants to be a princess when you can be a scientist?!

Wer will schon eine Prinzessin sein, wenn man Wissenschaftlerin sein kann?!



UNSERE IDEE

Unsere Grundidee besteht darin, Magnetismus zu verwenden, um das Tauchboot für den Prozess des Absinkens zu beschweren. Wir nutzen einen Elektromagneten und befestigen damit eine Metallplatte unter dem Tauchboot. Sobald das Tauchboot vollständig untergetaucht ist, sendet ein Wassersensor ein Signal an den Arduino (Plattform mit Microcontroller). Dieser startet einen zweiminütigen Countdown. Nach Ablauf des Timers wird der Elektromagnet ausgeschaltet und die Platte bleibt auf dem Boden liegen. Das Tauchboot ist nun leicht genug, um wieder aufsteigen zu können.

UNSERE PROGRAMMIERUNG

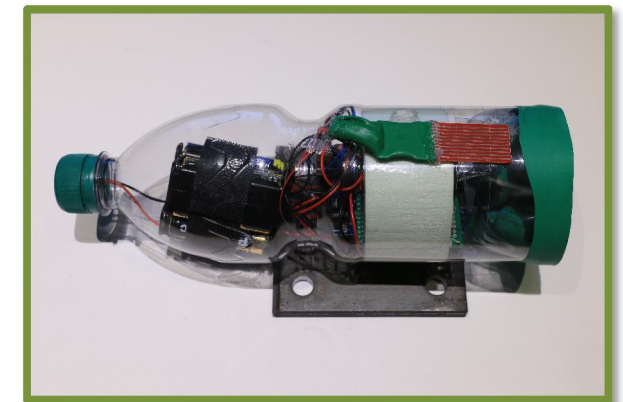
```

#define TRANSISTOR_PIN 12
#define SENSOR_PIN 13

void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
  pinMode(TRANSISTOR_PIN, OUTPUT);
  pinMode(SENSOR_PIN, INPUT);
  digitalWrite(TRANSISTOR_PIN, HIGH);
}

void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  if (digitalRead(SENSOR_PIN) == LOW) {
    delay(120000);
    digitalWrite(TRANSISTOR_PIN, LOW);
    return;
  }
}

```



Die digitale Flaschenpost

Von Paula Brüdlich und Siri Malin Weber



UNSER SCHALTKREIS

