

STATION V: TOOOOR – ELFERKÖNIG ET ALITER

Henne und Bobbel spielen gegeneinander Fußball: abwechselndes Schießen aufs Tor. Henne erzielt im Schnitt bei 5 Schüssen 4 Treffer, Bobbel schafft nur die Hälfte. Wie groß sind die Chancen, dass Bobbel dennoch gewinnt oder zumindest ein Unentschieden erreicht?

A Mit 4 Zufallszahlen werden die Schüsse simuliert. Die Umrechnung einer Zufallszahl in einen Treffer erfolgt z.B. mit = WENN(Zelle_links < 0,8;1;0).

Runde	Henne 1		Henne 2		Bobbel 1		Bobbel 2	
1	0,5870	1	0,2935	1	0,2986	1	0,2033	1

B Gib mit Hilfe des WENN-Befehls die Bedingungen an für „Henne gewinnt“, „Bobbel gewinnt“ „Unentschieden“. Simuliere zur Kontrolle fünf oder zehn Runden. Zähle die Anzahl der jeweiligen Ausgänge mit = SUMME(J2:J101) bzw. der bei dir gültigen Bereichsangabe.

Runde	Henne 1		Henne 2		Bobbel 1		Bobbel 2		8	0	2
	H gewinnt	B gewinnt	ue								
1	0,5710	1	0,0180	1	0,0058	1	0,7238	0	1	0	0
2	0,1740	1	0,7729	1	0,5098	0	0,8257	0	1	0	0
3	0,0352	1	0,3840	1	0,5183	0	0,7931	0	1	0	0
4	0,3126	1	0,2329	1	0,7221	0	0,5277	0	1	0	0
5	0,4550	1	0,0859	1	0,8264	0	0,3692	1	1	0	0
6	0,8278	0	0,9845	0	0,5466	0	0,6452	0	0	0	1
7	0,7711	1	0,5732	1	0,5419	0	0,2372	1	1	0	0
8	0,4797	1	0,7703	1	0,5169	0	0,4020	0	1	0	0
9	0,2345	1	0,2765	1	0,9530	0	0,6714	0	1	0	0
10	0,8492	0	0,0102	1	0,9176	0	0,2250	1	0	0	1

C Verlängere die Tabelle durch Kopieren auf 100 oder 1000 Runden. Vergiss nicht, die Zählzellen anzupassen. Das kannst du durch überschreiben der Bereichsangabe tun oder durch Verlängern der farbige Rähmchen, die erscheinen, wenn du zunächst die Zelle markierst und dann in die Eingabezeile klickst.