

**SIMULATION VON ZUFALLSPROZESSEN
MIT EXCEL**

I Relative Häufigkeiten und Wahrscheinlichkeiten: Lego-Würfel

II EXCEL simuliert: Zufallszahlen

III Doppelt und dreifach: Mérés Problem

IV Das Gesetz der großen Zahl

V TOOOOR: Elferkönig et aliter

VI Die Parabel im Einheitsquadrat: Zufallspfeile

VII Der Kreis im Einheitsquadrat: rundum π

Anhang A: Wichtige EXCEL-Befehle

Anhang B: EXCEL-Technik (Säulendiagramme)